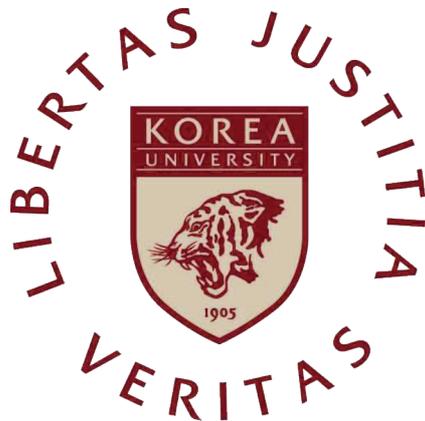


고려대학교 세종캠퍼스 수강신청 유의사항



교학처 교무학사팀

본 유의사항 자료는 교과과정 개편에 따라 변경되는 경우도 있으므로,
각 단과대학 학과 홈페이지를 상시 확인하시어 최신 업데이트 내용을 확인하시거나,
학과행정실로 연락하시어 자세한 사항을 문의하시길 바랍니다.

세종캠퍼스 학과(전공)행정실 연락처

대학	학부(학과)	전공	내선번호	
공공정책대학	공공사회 통일외교학부	공공사회학전공	044-860-1250	
		통일외교안보전공	044-860-1270	
	빅데이터사이언스학부	국가통계전공	044-860-1550	
		빅데이터전공		
	경제통계학부	경제정책학전공	044-860-1510	
	정부행정학부		044-860-1540	
응용수리과학부	데이터계산과학전공	044-860-1310		
과학기술대학	인공지능사이버보안학과	인공지능사이버보안전공	044-860-1656	
	디스플레이·반도체물리학부	디스플레이융합전공	044-860-1320	
		반도체물리전공		
	컴퓨터융합소프트웨어학과		044-860-1340	
	전자기계융합공학과		044-860-1440	
	신소재화학과		044-860-1330	
	전자 및 정보공학과		044-860-1350, 1420	
	생명정보공학과		044-860-1410	
	식품생명공학과		044-860-1430	
	환경시스템공학과		044-860-1450	
	자유공학부		044-860-1460	
	미래모빌리티학과		044-860-1858	
	지능형반도체공학과		044-860-1858	
스마트도시학부	스마트도시학부		044-860-1857	
글로벌비즈니스대학	글로벌학부	한국학전공	044-860-1210	
		중국학전공	044-860-1220	
		영미학전공	044-860-1230	
		독일학전공	044-860-1240	
	표준지식학과		044-860-1240	
	융합경영학부	글로벌경영전공		044-860-1599
				044-860-1530
			044-860-1520	
	디지털경영전공	044-860-1560		
문화스포츠대학	문화유산융합학부	고고미술사학전공	044-860-1260	
		문화ICT융합전공		
	문화창의학부	미디어문예창작전공	044-860-1280	
		문화콘텐츠전공	044-860-1650	
	디지털매체문화융합전공	디지털매체문화융합전공	044-860-1260	
	국제스포츠학부	스포츠과학전공	044-860-1360	
스포츠비즈니스전공		044-860-1592		
약학대학	약학과		044-860-1604	

※ 글쓰기, 1학년세미나, Global English, 교양 관련 문의 : 세종교양교육원(044-860-1901~1903)

문화스포츠대학 문화유산융합학부

수강신청 유의사항

최종업데이트: 2024년 1월

문화스포츠대학
문화유산융합학부

1. 수강신청 기본 안내사항

가. 수강신청학점 : 최소 1학점 ~ 최대 19학점

* 단, 아래와 조건을 하나라도 충족한 경우, 3학점까지 초과 수강신청이 가능합니다.

- 1) F 등급이 없이 전체 성적평점평균이 3.75 이상인 학생
- 2) 직전 학기(정규학기만 해당) F 등급이 없이 17(18)학점 이상을 이수하고 평점평균이 3.75 이상인 학생

나. 수강신청 가진급 기준

수강신청 기간은 학년에 따라 다르며 기간 확인은 포털 공지사항에서 확인 가능합니다.

[가진급 학년 기준]

- 1) 1학년: 33학점 이내인자
- 2) 2학년: 3회 이상 등록하고 34학점 이상 67학점 이내인 자
- 3) 3학년: 5회 이상 등록하고 68학점 이상 101학점 이내인 자
- 4) 4학년: 7회 이상 등록하고 102학점 이상인 자

2. 최근 개편사항 안내(2021학년도 개편)

가. 학부 체제 전공2트랙(고고미술사학전공, 문화ICT융합전공)에서 학부 단일 전공으로 변경

- 문화유산융합학부(고고미술사학전공, 문화ICT융합전공) → 문화유산융합학부

나. 학수번호 변경

2017학년도 ~ 2020학년도		2021학년도~
고고미술사학전공 ARAH 문화ICT융합전공 CICT	→	문화유산융합학부 CUHC

다. 교과목 신설 및 폐지

- 신설 교과목

학수번호	교과목명	학점(시간)	비고
CUHC241	문화유산영상실습	2(4)	실험/실습강의

- 폐지 교과목

폐지 교과목				비고
ARAH203	고고학사	CICT309	고고학콘텐츠탐구	폐지과목 유사과목 없음
ARAH308	야외고고학	CICT401	VR의이해	
ARAH433	미술사강독	CICT402	최신기술의동향	
CICT201	2D컴퓨터그래픽스	CICT407	고고학콘텐츠응용실습	
CICT205	컴퓨터언어실습개론	CICT408	미술사콘텐츠응용실습	
CICT206	컴퓨터언어실습 I	CICT311	ICT현장실습 I	
CICT210	문화유산디자인	CICT312	ICT현장실습 II	
CICT302	미술사콘텐츠탐구	CICT411	ICT현장실습 III	
CICT303	컴퓨터언어실습 II	CICT412	ICT현장실습 IV	
CICT304	문화재GIS실습			

라. 교과목 변경

① 일괄 학수번호 변경(ARAH, CICT → CUHC)

변경 전			변경 후	
학수번호	교과목명		학수번호	교과목명
ARAH104	의식주의고고학	→	CUHC104	의식주의고고학
ARAH204	한국고대문화	→	CUHC204	한국고대문화
ARAH205	고고학이란무엇인가	→	CUHC201	고고학이란무엇인가
ARAH207	한국선사고고학 I	→	CUHC207	한국선사고고학 I
ARAH208	한국역사고고학 I	→	CUHC208	한국역사고고학 I
ARAH211	한국미술사	→	CUHC211	한국미술사
ARAH212	동양미술사	→	CUHC212	동양미술사
ARAH213	서양미술사	→	CUHC213	서양미술사
ARAH214	미술사란무엇인가	→	CUHC202	미술사란무엇인가
ARAH221	세계의문화유산 I	→	CUHC221	세계의문화유산 I
ARAH222	세계의문화유산 II	→	CUHC222	세계의문화유산 II
ARAH223	박물관실습	→	CUHC223	박물관실습

ARAH236	고고학실습	→	CUHC236	고고학실습
ARAH240	교류의고고학	→	CUHC240	교류의고고학
ARAH303	한국의문화유산I	→	CUHC303	한국의문화유산I
ARAH304	한국의문화유산 II	→	CUHC304	한국의문화유산 II
ARAH306	한국선사고고학 II	→	CUHC306	한국선사고고학 II
ARAH307	한국역사고고학 II	→	CUHC307	한국역사고고학 II
ARAH309	고고학연구방법론	→	CUHC309	고고학연구방법론
ARAH311	한국회화사	→	CUHC313	한국회화사
ARAH312	한국공예사	→	CUHC314	한국공예사
ARAH314	한국불교미술사	→	CUHC316	한국불교미술사
ARAH315	미술사특강	→	CUHC315	미술사특강
ARAH332	동양도자사	→	CUHC332	동양도자사
ARAH339	현장실습 I	→	CUHC339	현장실습 I
ARAH340	현장실습 II	→	CUHC340	현장실습 II
ARAH341	미술사연습	→	CUHC341	미술사연습
ARAH401	동아시아고고학	→	CUHC401	동아시아고고학
ARAH404	고고학특강	→	CUHC402	고고학특강
ARAH406	고고학과지형	→	CUHC408	고고학과지형
ARAH408	환경고고학	→	CUHC412	환경고고학
ARAH411	한국도자사	→	CUHC411	한국도자사
ARAH413	중국회화사	→	CUHC413	중국회화사
ARAH415	중국불교미술사	→	CUHC415	중국불교미술사
ARAH417	일본고고학	→	CUHC417	일본고고학
ARAH418	중국고고학	→	CUHC418	중국고고학
ARAH436	동서미술교류사	→	CUHC436	동서미술교류사
ARAH437	현장실습III	→	CUHC437	현장실습III
ARAH438	현장실습IV	→	CUHC438	현장실습IV
CICT202	모바일어플리케이션실습	→	CUHC214	문화유산앱디자인
CICT203	3D컴퓨터그래픽스 I	→	CUHC215	문화유산컴퓨터그래픽스 I
CICT204	3D컴퓨터그래픽스 II	→	CUHC216	문화유산컴퓨터그래픽스 II
CICT207	문화재GIS개론	→	CUHC209	문화유산GIS
CICT208	매스미디어시대의문화유산	→	CUHC206	매스미디어시대의문화유산
CICT209	문화ICT개론	→	CUHC203	문화ICT란무엇인가
CICT301	3D실측의이해	→	CUHC301	문화유산3D실측의이해

CICT305	미디어박물관학개론	→	CUHC217	디지털박물관의이해
CICT306	디지털아카이브개론	→	CUHC308	디지털아카이브개론
CICT307	AR의이해	→	CUHC305	VR-AR의이해와문화유산
CICT308	융합전시실습	→	CUHC312	디지털융합전시론
CICT310	홀로그램의이해와응용	→	CUHC310	홀로그램의이해와문화유산
CICT403	문화ICT벤처스타트업	→	CUHC403	문화ICT벤처스타트업
CICT404	3D프린터응용탐구	→	CUHC404	문화유산3D프린팅
CICT405	문화ICT캡스톤디자인 I	→	CUHC405	문화ICT캡스톤디자인 I
CICT406	문화ICT캡스톤디자인 II	→	CUHC406	문화ICT캡스톤디자인 II
CICT409	문화유산융복합기획론 I	→	CUHC409	문화유산콘텐츠기획 I
CICT410	문화유산융복합기획론 II	→	CUHC410	문화유산콘텐츠기획 II

- ② 모바일어플리케이션실습 → 문화유산앱디자인 : 교과목명 변경
- ③ 3D컴퓨터그래픽스 I, II → 문화유산컴퓨터그래픽스 I, II : 교과목명 변경
- ④ 문화재GIS개론 → 문화유산GIS : 교과목명 변경
- ⑤ 문화ICT개론 → 문화ICT란무엇인가 : 교과목명 변경
- ⑥ 3D실측의이해 → 문화유산3D실측의이해 : 교과목명 변경
- ⑦ 미디어박물관학개론 → 디지털박물관의이해
: 교과목명 변경, 학수번호 변경(CICT305→CUHC217), 이수학년 변경(3학년→2학년)
- ⑧ AR의이해 → VR-AR의이해와문화유산 : 교과목명 변경
- ⑨ 융합전시실습 → 디지털융합전시론 : 교과목명 변경
- ⑩ 홀로그램의이해와응용 → 홀로그램의이해와문화유산 : 교과목명 변경
- ⑪ 3D프린터응용탐구 → 문화유산3D프린팅 : 교과목명 변경
- ⑫ 문화유산융복합기획론 I, II → 문화유산콘텐츠기획 I, II : 교과목명 변경
- ⑬ 전공필수과목 변경
- 2016학년도까지의 입학생

변경 전					변경 후(2021~)		
(~2016)		(2017~2020)		비고			
KA AH 205	고고학이란무엇인가(3)	ARA H 205	고고학이란무엇인가(3)	기존과 동일	CUHC 201	고고학이란무엇인가(3)	기 존 과 동일
KA AH 214	미술사란무엇인가(3)	ARA H 214	미술사란무엇인가(3)	기존과 동일	CUHC 202	미술사란무엇인가(3)	기 존 과 동일

KA AH 303	유적답사 I (2)	ARA H 303	한국의문화유산 I (3)	2개 과목 선택 (2016학년도 이전 재적생은 <한국의문화유산 I, II>와 <문화ICT개론>, <문화유산디자인> 4과목 중 2개 과목을 선택하여 전공필수로 이수 가능)	CUHC 203	문화ICT란무엇인가(3)	택1
KA AH 304	유적답사 II (2)	ARA H 304	한국의문화유산 II (3)		CUHC 303	한국의문화유산 I (3)	
		CICT 209	문화ICT개론(3)		CUHC 304	한국의문화유산 II (3)	
		CICT 210	문화유산디자인(3)				

- 2017학년도~2020학년도 입학생

변경 전(2017~2020)		변경 후(2021~)		비고
ARA H205	고고학이란무엇인가(3)	CUHC201	고고학이란무엇인가(3)	기존과 동일
ARA H214	미술사란무엇인가(3)	CUHC202	미술사란무엇인가(3)	기존과 동일
CICT209	문화ICT개론(3)	CUHC203	문화ICT란무엇인가(3)	기존과 동일
CICT210	문화유산디자인(3)	폐지		

마. 경과조치

- 1) 2021학년도 문화유산융합학부 입학생은 교과과정 개편에 따라 고고학이란무엇인가, 미술사란무엇인가, 문화ICT란무엇인가 과목을 전공필수로 수강하여야 한다.
- 2) 2016학년도까지 입학생은 “고고학이란무엇인가” 및 “미술사란무엇인가” 및 “유적답사 I (한국의문화유산 I), 유적답사 II (한국의문화유산 II), 문화ICT개론(문화ICT란무엇인가) 중 택1과목” 3개 과목 9학점을 전공필수로 이수한다. 이외 학점은 전공선택 과목을 이수하여 대체할 수 있다.
- 3) 2017학년도부터 2020학년도까지의 입학생은 전공필수 과목 “고고학이란무엇인가”, “미술사란무엇인가”, “문화ICT개론(문화ICT란무엇인가)” 3개 과목 9학점을 이수한다. 이외 학점은 전공선택과목을 이수하여 대체할 수 있다.
- 4) 인문대학 고고미술사학과, 문화스포츠대학 문화유산융합학부 고고미술사학전공, 문화ICT융합전공 재적생은 문화유산융합학부로 전과할 수 있다. 전과 이전 이수한 고고미술사학과 (KA AH), 문화유산융합학부 고고미술사학전공(ARA H), 문화ICT융합전공(CICT) 과목은 전과 이후 모두 문화유산융합학부 전공과목으로 인정한다.
- 5) 인문대학 고고미술사학과, 문화스포츠대학 문화유산융합학부 고고미술사학전공, 문화ICT융합전공 소속 학생이 문화유산융합학부에서 개설한 전공과목을 수강한 경우 모두 전공 이수학점으로 인정한다.

바. 유사과목 지정사항

개편 전(2020년 교과과정)				개편 후(2021년 교과과정)			
학수 번호	교과목명	학점	비고	학수 번호	교과목명	학점	비고
ARAH 204	한국고대문화	3		CUHC 204	한국고대문화	3	유사과목정의
ARAH 205	고고학이란무엇인가	3	코드웨어	CUHC 201	고고학이란무엇인가	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 207	한국선사고고학 I	3	코드웨어	CUHC 207	한국선사고고학 I	3	유사과목정의
ARAH 208	한국역사고고학 I	3	코드웨어	CUHC 208	한국역사고고학 I	3	유사과목정의
ARAH 211	한국미술사	3	코드웨어	CUHC 211	한국미술사	3	유사과목정의
ARAH 212	동양미술사	3	코드웨어	CUHC 212	동양미술사	3	유사과목정의
ARAH 213	서양미술사	3	코드웨어	CUHC 213	서양미술사	3	유사과목정의
ARAH 214	미술사란무엇인가	3	코드웨어	CUHC 202	미술사란무엇인가	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 221	세계의문화유산 I	3	코드웨어	CUHC 221	세계의문화유산 I	3	유사과목정의
ARAH 222	세계의문화유산 II	3	코드웨어	CUHC 222	세계의문화유산 II	3	유사과목정의
ARAH 223	박물관실습	3	코드웨어	CUHC 223	박물관실습	3	유사과목정의
ARAH 236	고고학실습	3	코드웨어	CUHC 236	고고학실습	3	유사과목정의
ARAH 240	교류의고고학	3	코드웨어	CUHC 240	교류의고고학	3	유사과목정의
ARAH 303	한국의문화유산I	3	코드웨어	CUHC 303	한국의문화유산I	3	유사과목정의
ARAH 304	한국의문화유산 II	3	코드웨어	CUHC 304	한국의문화유산 II	3	유사과목정의
ARAH 306	한국선사고고학 II	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 306	한국선사고고학 II	3	유사과목정의
ARAH 307	한국역사고고학 II	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 307	한국역사고고학 II	3	유사과목정의
ARAH 309	고고학연구방법론	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 309	고고학연구방법론	3	유사과목정의
ARAH 311	한국회화사	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 313	한국회화사	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 312	한국공예사	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 314	한국공예사	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 314	한국불교미술사	3	코드웨어 (문화ICT융 합전공 전공인정)	CUHC 316	한국불교미술사	3	학수번호 변경, 유사과목정의



ARAH 315	미술사특강	3		CUHC 315	미술사특강	3	유사과목정의
ARAH 332	동양도자사	3	코드쉐어	CUHC 332	동양도자사	3	유사과목정의
ARAH 341	미술사연습	3		CUHC 341	미술사연습	3	유사과목정의
ARAH 401	동아시아고고학	3	코드쉐어	CUHC 401	동아시아고고학	3	유사과목정의
ARAH 404	고고학특강	3		CUHC 402	고고학특강	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 406	고고학과지형	3	코드쉐어	CUHC 408	고고학과지형	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 408	환경고고학	3	코드쉐어	CUHC 412	환경고고학	3	학수번호 변경, 유사과목정의
ARAH 411	한국도자사	3	코드쉐어	CUHC 411	한국도자사	3	유사과목정의
ARAH 413	중국회화사	3	코드쉐어	CUHC 413	중국회화사	3	유사과목정의
ARAH 415	중국불교미술사	3	코드쉐어	CUHC 415	중국불교미술사	3	유사과목정의
ARAH 417	일본고고학	3	코드쉐어	CUHC 417	일본고고학	3	유사과목정의
ARAH 418	중국고고학	3	코드쉐어	CUHC 418	중국고고학	3	유사과목정의
ARAH 436	동서미술교류사	3	코드쉐어	CUHC 436	동서미술교류사	3	유사과목정의
CICT2 02	모바일어플리케이션실습	3		CUHC 214	문화유산앱디자인	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT2 03	3D컴퓨터그래픽스 I	3		CUHC 215	문화유산컴퓨터그래픽스 I	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT2 04	3D컴퓨터그래픽스 II	3		CUHC 216	문화유산컴퓨터그래픽스 II	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT2 07	문화재GIS개론	3		CUHC 209	문화유산GIS	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT2 08	매스미디어시대의문화유산	3		CUHC 206	매스미디어시대의문화유산	3	학수번호 변경, 유사과목정의
CICT2 09	문화ICT개론	3	코드쉐어	CUHC 203	문화ICT란무엇인가	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT3 01	3D실측의이해	3		CUHC 301	문화유산3D실측의이해	3	교과목명 변경, 유사과목정의
CICT3 05	미디어박물관학개론	3		CUHC 217	디지털박물관의이해	3	학수번호 변경, 이수학년 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT3 06	디지털아카이브개론	3		CUHC 308	디지털아카이브개론	3	학수번호 변경, 유사과목정의
CICT3 07	AR의이해	3		CUHC 305	VR-AR의이해와문화유산	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT3 08	융합전시실습	3		CUHC 312	디지털융합전시론	3	학수번호 변경, 교과목명 변경, 유사과목정의
CICT3 10	홀로그램의이해와응용	3		CUHC 310	홀로그램의이해와문화유산	3	교과목명 변경, 유사과목정의
CICT4 03	문화ICT벤처스타트업	3		CUHC 403	문화ICT벤처스타트업	3	유사과목정의
CICT4 04	3D프린터응용탐구	3		CUHC 404	문화유산3D프린팅	3	교과목명 변경, 유사과목정의
CICT4 05	문화ICT캡스톤디자인 I	3		CUHC 405	문화ICT캡스톤디자인 I	3	유사과목정의

CICT4 06	문화ICT캡스톤디자인 II	3		CUHC 406	문화ICT캡스톤디자인II	3	유사과목정의
CICT4 09	문화유산융복합기획론 I	3		CUHC 409	문화유산콘텐츠기획 I	3	교과목명 변경, 유사과목정의
CICT4 10	문화유산융복합기획론II	3		CUHC 410	문화유산콘텐츠기획 II	3	교과목명 변경, 유사과목정의
				CUHC 241	문화유산영상실습	2	신설

4. 졸업요구조건 안내

가. 졸업 총 요구학점: 130학점

나. 전공 요구학점(2021학번부터)

진입유형	전공필수	전공선택	계
기본전공	9	30	39
심화전공	0	24	24
이중전공	9	30	39
복수전공	9	30	39
일반편입	9	30	39
전공필수 과목	고고학이란무엇인가, 미술사란무엇인가, 문화ICT란무엇인가		

1) 기본전공 이수자의 최소전공이수학점

- 2021학번부터: 39학점(전공필수 9학점+전공선택 30학점)
- 2017학번~2020학번: 39학점(전공필수 12학점+전공선택 27학점)
- 2016학번까지: 36학점(전공필수 10학점+전공선택 26학점)

2) 심화전공 이수자의 최소전공이수학점

- 2021학번부터: 63학점(기본전공 39학점+24학점)
- 2017학번~2020학번: 63학점(기본전공 39학점+24학점)
- 2016학번까지: 60학점(기본전공 36학점+24학점)

※ 전공필수 <문화유산디자인> 교과목 폐지에 따라 전공필수 3학점은 전공선택 과목을 이수하여 대체 가능.

다. 졸업요구조건

1) 공인영어성적 중 택1 하여 기준점수 이상 취득

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	IBT			
기준점수	550	470	150	52	350	400	4.5

2) 한자이해능력 인증(학사편입자 포함)

- 유효기간 : 성적취득 유효기간은 제한 없음
- 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
- 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정한다.
- 교양한자, 교양한문 중 한 과목 수강으로 대체 가능하다.
- 본교 인정 한자/한문 인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국평생교육평가원	한국한자검정	2급 이상	
대한민국한자교육연구회	한자급수자격검정시험	2급 이상	
한국외국어평가원	실용한자검정시험	2급 이상	
한자교육진흥회	(급수별)한자자격시험	2급 이상	
한국어문회	전국한자능력검정시험	2급 이상	
한국한자한문능력개발원	한자능력자격검정	2급 이상	
대한상공회의소	한국한자능력시험	2급 이상	
(사)한국정보관리협회	한자어능력	2급 이상	

3) 영어(원어, 외국어) 강의 5과목 이수(07학번 부터 전공 1과목 포함/학사편입자는 3과목 이수)

4) 졸업논문, 졸업시험 시행여부 및 방법

- ① 고고미술사학과: 졸업논문
- ② 문화유산융합학부 : 졸업논문 혹은 졸업작품
- ③ 문화유산융합학부 고고미술사학전공: 졸업논문
- ④ 문화유산융합학부 문화ICT융합전공: 졸업작품

5) 인권과성평등 교육 이수(학년별 1회, 재학 중 총 4회 이상)

-2017학년도 입학자부터 적용(2018.09.01. 개정)

※ 신입학, 편입학, 재입학 모두 포함

6) Flipped Class 5과목 이상 이수

※ 일반 및 학사 편입자: 3과목 이수

7) 편입(일반/학사), 이중전공, 복수전공의 이수학점 지정에 관한 내규

(가) 학사편입

- 58학점 이상 이수 (전공필수 9학점, 전공선택 30학점)
- 영어강의 3과목 이수(전공 1과목 포함)
- 공인영어(외국어) 취득 및 한자인증, 인권과성평등 교육, 졸업 작품 및 논문 등 해당 학번과 동일
- Flipped Class 3과목 이상 이수

(나) 일반편입

- 해당학번의 교육과정에 따른다.
- Flipped Class 3과목 이상 이수
- 과목이수는 본교 인정과목 확인 받은 후, 앞으로 이수해야 할 과목을 학과에서 추후 지정함

(다) 복수전공 : 39학점(전공필수 9학점 포함) / 이중전공 : 39학점(전공필수 9학점 포함)

8) 유의사항

(가) 교양영어 개편사항 경과조치

- 04학번 ~ 09학번: 교양영어 총 8학점 이상이면 이수완료로 인정하되, 실용영어 I, II는 반드시 이수과목에 포함되어야 함.
- 10학번 ~ 15학번: 교양영어 총 10학점 이상이면 이수완료로 인정하되, 실용영어 I, II 및 Debate in English 파트 4과목 중 택 1과목은 반드시 이수과목에 포함되어야 함.

(나) 1학년세미나 - 2014학번부터 적용

(다) 창업과진로 - 2020학번부터 추가

(라) RC프로그램 - 2016학번부터 적용(2021학번부터 CB프로그램으로 변경)

(마) 인권과 성평등 - 2017학년도 이후 입학한 학부생(편입생 포함)
- 학년별 1회(재학 중 총 4회) 교육 이수 필수

(바) 재학연한 - 2014년도 이후 입학한 학생(편입생 포함)부터 적용
※ 재학연한: 8년(휴학 및 제적기간은 재학연한에 포함되지 않음)

(사) Flipped Class과목 이수- 2021년 입학자 부터 적용(편입생도 포함)

[붙임 1] 교과과정표(2024)

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005,006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023,024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•							
		SLSC025,026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소 계				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)·3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상	}	택 1	3(3)	•	•							
	사회의이해				•	•							
	과학과기술	}	택 1	3(3)									
	정량적사고												
	소 계				12								
선택 교 양				2									
계				27									
기본 전공	필 수			9									
	선 택			30									
계				39									
심화 전공	필 수												
	선 택			24									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고													

문화스포츠대학 (미디어문예창작전공)

수강신청 유의사항

최종업데이트: 2024년 1월

문화스포츠대학

미디어문예창작전공

1. 수강신청 기본 안내사항

가. 수강신청학점 : 최소 1학점 ~ 최대 19학점

<최대 22학점까지 : 3학점 초과 신청 요건>

- 1) F 등급이 없이 전체 성적평점평균이 3.75 이상인 학생이거나,
- 2) 직전 학기(정규학기만 해당) F 등급이 없이 17(18)학점 이상을 이수하고 평점 평균이 3.75 이상인 학생

나. 수강신청 가진급 기준

- 1) 1학년: 33학점 이내인자
- 2) 2학년: 3회 이상 등록하고 34학점 이상 67학점 이내인 자
- 3) 3학년: 5회 이상 등록하고 68학점 이상 101학점 이내인 자
- 4) 4학년: 7회 이상 등록하고 102학점 이상인 자

다. 타학과 수강신청 제한

- 1) 수강신청 기간 : 소속학생만(이중전공 포함) 신청이 가능하도록 수강대상 제한
(소속 : 미디어문예창작학과, 문화창의학부 미디어문예창작전공, 문화창의학부)
- 2) 수강정정 기간 : 학년별 수강신청 정정기간에는 소속학생으로 제한을 유지하되, 전체(전학년) 정정 기간에는 타학과 제한을 해제함.

2. 최근 개편사항 안내 (2024학년도 개편)

가. 교과목 신설

과목명	학점(시간)	이수구분	비고
미디어문예창작트레이닝캠프	1(1)	전공필수	2024년 신입생부터
한국현대문학감상	3(3)	전공선택	외국인 학생 대상

3. 기타 유의사항

가. 1학년 공통교양 필수

학기	필수 이수 과목			
1학기	① 글쓰기 I	② Global English I	③ 1학년세미나	
2학기	① 글쓰기 II	② Global English II	③ 창업과진로	④ 디지털리터러시

- 1) 당해학년도 신입생이 아닌 학생은 교과목명 밑에 [미수강, 재수강]으로 기재된 분반을 수강하는 것이 원칙임
- 2) 교양과목 수강신청 문의 : 세종교양교육원(Tel: 044-860-1901)

나. 교양체육 교과목 유의사항

- 1) 교양체육이란 : [수강신청시스템 > 선택교양]에서 조회되는 교과목 중 [교과목명 :스포츠명칭]이며, [학점: 1학점]인 교과목임.
- 2) 재학기간중 교양체육은 최대 3학점까지만 이수 가능함. (편입생은 인정학점 포함)

다. 교양영어 영강 불인정 교과목

- ①통합영어(회화)1,2(=대학영어(회화)1,2 → 단, 06학번까지는 인정함
- ②영어실습(토론), ③영어실습(발표) ④Debate in English, ⑤Presentation in English

라. 외국인 수강생 유의사항

- 1) 외국인은 영강/외국어강의 5과목 이수 의무 면제
- 2) 입학당시 TOPIK 급수에 따른 '한국어집중프로그램' 이수 의무

입학 당시 급수	1차년도 1학기	1차년도 2학기
TOPIK 3급	(SLSC263)한국어말하기 I	(SLSC264)한국어말하기 II
	(SLSC265)한국어읽기 I	(SLSC266)한국어읽기 II
	(SLSC267)한국어쓰기 I	(SLSC268)한국어쓰기 II
TOPIK 4급	(SLSC264)한국어말하기 II	
	(SLSC266)한국어읽기 II	
	(SLSC268)한국어쓰기 II	

- 3) 한국어능력시험(TOPIK) 급수에 따른 전공과목 수강제한 (2019학번부터 적용)
 - 3급이하인 학생은 전공과목 수강제한
 - 4급 학생은 정규학기만 6학점 수강허용
 - 5급학생은 전공과목 수강제한 없음
- 4) 2017학번, 2018학번은 급수에 따른 전공과목 수강 제한은 없으나, TOPIK 4급 이상을 졸업요건으로 제출해야 함.

마. 전공필수 개설 시기

1학기	(CWMS211) 영상문학의이해 (3학점/3시간)
	(CWMS213) 시의이해 (3학점/3시간)
	(CWMS217) 비평의이해 (3학점/3시간)
	(CWMS221) 미디어문예창작트레이닝캠프 (1학점/1시간)
2학기	(CWMS216) 서사의이해 (3학점/3시간)
	(CWMS220) 희곡의이해 (3학점/3시간)

*2022년 이후 입학자부터 (Flipped Class 5과목 이수) 졸업 요건이며, 전공필수가 반드시 FC로 개설되는 것은 아니니 유의.

바. 타학과 전공코드쉐어 인정교과목 (이중전공생 제외)

학수번호	교과목명	학점(시간)	학수번호	교과목명	학점(시간)
EICI129	지역사회혁신공감실습	3(3)	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(3)
EICI131	기업기술혁신 PBL I	3(3)	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(3)
EICI132	기업기술혁신 PBL II	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습 III	3(3)
EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습 IV	3(3)
EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습 V	3(3)
EICI135	사회문제해결 리빙랩 PBL I	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습 VI	3(3)
EICI136	사회문제해결 리빙랩 PBL II	3(3)	EICI305	창의·협업캡스톤디자인 I	3(3)
			EICI306	창의·협업캡스톤디자인 II	3(3)

사. 교과목명 변경에 따른 유사과목 [재수강 참고]

변경전		→	변경후		비고
학수번호	교과목명		학수번호	교과목명	
KACW253	소설창작실기	→	CWMS209	소설창작세미나	유사 과목 지정
KACW254	시창작실기	→	CWMS205	시창작세미나	
KACW334	소설창작세미나	→	CWMS302	소설창작워크숍	
KACW335	시창작세미나	→	CWMS303	시창작워크숍	
KACW457	방송창작실기	→	CWMS219	방송창작세미나	
KACW101	문장론및연습	→	CWMS202	기술적글쓰기	
KACW235	애니메이션시나리오	→	CWMS215	애니메이션의이해	
KACW443	연극론	→	CWMS407	연극과사상	
KACW336	비평론및연습	→	CWMS217	비평의이해	
KACW355	문화콘텐츠이론	→	CWMS313	문화와장르	
KACW356	편집출판론1	→	CWMS409	편집출판캡스톤디자인 I	
CWMS308	편집출판의이해				
CWMS312	디지털스토리텔링	→	CWMS222	뉴미디어스토리텔링	
CWMS403	영상작가론	→	CWMS411	영화평론세미나	

*기타 : <CWMS407 연극과사상>은 폐지되어 , 2023년 9월부터 취득학점 포기신청 가능 과목임.

문화스포츠대학 문화콘텐츠전공

수강신청 유의사항

최종업데이트 : 2023년 7월

문화스포츠대학

문화창의학부 문화콘텐츠전공

1. 수강신청 기본 원칙

가. 이수학점 및 졸업요건(문화콘텐츠전공)

구분	이수 학점	학점	주의 사항
기본전공 (제1전공)	전공필수 12학점 전공선택 30학점	42학점	심화전공으로 졸업을 희망하는 경우 전공필수 12학점, 전공선택 48학점 총 60학점 이수.
이중전공	전공필수 2학점('졸업작품') 전공선택 40학점	42학점	타 학과 학생의 경우, 문화콘텐츠전공 졸업요건(한자이해능력인증, 공인영어성적취득 등)을 충족해야 함. 자세한 내용 학과 홈페이지 확인 또는 전공행정실로 문의 요망.
복수전공	전공필수 2학점('졸업작품') 전공선택 40학점	42학점	
부전공	전공 과목 21학점 (2021년 부전공 제도 폐지되어 신규 신청을 받지 않음.)	21학점	
일반편입학 (연계편입학)	전공필수 12학점 전공선택 30학점	42학점	심화전공으로 졸업을 희망하는 경우 전공필수 12학점, 전공선택 48학점 총 60학점 이수.
학사 편입학	전공필수 12학점 전공선택 24학점 일반선택(교양 등) 22학점	58학점	

2. 문화콘텐츠전공 교과목

가. 수강신청 제한

1) 수강신청 기간 : 소속학생만(이중전공 포함) 신청이 가능하며, 과목별로 이수 권장 학년에 따른 학년별 정원 설정 있음.

2) 수강정정 기간

- 학년별 정정기간에는 학과 제한은 유지, 학년별 정원 설정은 해제함.
- 전체(전학년) 정정 기간에는 학과 및 학년 제한 일체를 해제함.

나. 1학년 공통교양 선수강(2023학년도 신입생 기준)

- 1) 1학기 : 글쓰기 I, Global English I, 1학년세미나
- 2) 2학기 : 글쓰기 II, Global English II, 창업과진로, 디지털리터러시

다. 전공필수

학수번호	교과목명	학점	시간			이수 권장 학년
			이론	실험 (실습)	실기	
CULC251	콘텐츠영어 I	3	3			2
CULC252	콘텐츠영어 II	3	3			2
CULC351	콘텐츠영어 III	3	3			3
CULC408	문화콘텐츠현장탐방	1	1			4
CULC410	졸업작품	2	2			4

※ 문화콘텐츠현장탐방, 졸업작품 과목은 매년 2학기에만 개설되는 과목으로 4학년만 수강할 수 있으나, 조기졸업을 희망하는 등 특수한 경우 학과사무실로 연락하여 수강신청 이전에 협의 요망.

※ 이중전공, 복수전공 학생이 콘텐츠영어 I~III 과목 이수 시, 전공선택으로 인정함.

다. 전공선택

학수번호	교과목명	학점	시간			이수 권장 학년
			이론	실험 (실습)	실기	
CULC201	문화콘텐츠론	3	3			2
CULC202	문화콘텐츠산업론	3	3			2
CULC203	소셜커뮤니케이션론	3	3			2
CULC204	스마트 미디어론	3	3			2
CULC205	문화콘텐츠와인문지식 I	3	3			2
CULC206	문화콘텐츠와인문지식 II	3	3			2
CULC207	문화콘텐츠테크놀로지론	3	3			2
CULC208	문화콘텐츠와공간	3	3			2
CULC209	캐릭터의분석과창조	3	3			2
CULC210	지적재산권의이해와관리	3	3			2
CULC211	문화콘텐츠향유자의이해	3	3			2
CULC212	창의적발상의방법과개발	3	3			2
CULC213	문화콘텐츠마케팅	3	3			2
CULC214	스토리텔링의전략과활용	3	3			2
CULC216	케이컬처(K-Culture)의오늘과내일	3	3			2

CULC301	전자책의 이해와 기획	3	3			3
CULC302	영화의 기획 및 마케팅	3	3			3
CULC303	관광 및 축제 콘텐츠 개발 및 운영	3	3			3
CULC304	애니메이션 기획	3	3			3
CULC305	소셜 미디어 활용 전략	3	3			3
CULC306	사진의 이해와 표현	3	3			3
CULC307	웹 콘텐츠 기획과 개발	3	3			3
CULC308	온-오프라인 이벤트 활용 전략	3	3			3
CULC309	커뮤니케이션 디자인론	3	3			3
CULC310	향유자 경험의 설계와 활용 전략	3	3			3
CULC311	사회 트렌드의 이해와 분석	3	3			3
CULC312	웹 콘텐츠 제작 실습	3	3			3
CULC313	영상 제작 실습	3	3			3
CULC314	문화 콘텐츠 세미나 I	3	3			3
CULC316	문화 콘텐츠 프로젝트 I	3	3			3
CULC317	디지털 스토리텔링 캡스톤 디자인 I	3	3			3
CULC318	디지털 스토리텔링 캡스톤 디자인 II	3	3			3

CULC319	공공이슈해결캡스톤디자인 I	3	3			3
CULC320	공공이슈해결캡스톤디자인 II	3	3			3
CULC352	글로벌문화의이해 I	3	3			3
CULC401	문화콘텐츠연출론	3	3			4
CULC402	문화콘텐츠비즈니스	3	3			4
CULC403	문화콘텐츠정책의이해	3	3			4
CULC404	지역문화콘텐츠개발	3	3			4
CULC405	문화콘텐츠와미학	3	3			4
CULC406	문화콘텐츠큐레이션	3	3			4
CULC407	프레젠테이션의전략과기술	3	3			4
CULC409	문화콘텐츠세미나 II	3	3			4
CULC411	문화콘텐츠프로젝트 II	3	3			4
CULC413	마케팅콘텐츠캡스톤디자인 I	3	3			4
CULC414	마케팅콘텐츠캡스톤디자인 II	3	3			4
CULC451	글로벌문화의이해 II	3	3			4
CULC461	문화콘텐츠현장실습 I	3		3		4
CULC462	문화콘텐츠현장실습 II	3		3		4
CULC463	문화콘텐츠현장실습 III	6		6		4

4. 문화콘텐츠전공 졸업요구조건

가. 총 요구학점 : 130학점 이상 취득

나. 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조

다. 졸업 요구조건 :

- ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택1 이수
- ② 공인영어(외국어) 성적 취득

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	550	470	150	52	350	211	4.5

③ 영어(원어, 외국어)강의 5과목 이수 (학사편입자는 3과목 이수)

④ 한자이해능력 인증(아래 3개 중 택1)

- 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
- 세종캠퍼스 선택교양 교양한자, 교양한문 중 한 과목 수강
- 본교 인정 한자.한문인증 공인기관에서 2급 이상 취득

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국평생교육평가원	한국한자검정	2급 이상	
대한민국한자교육연구회	한자급수자격검정시험	2급 이상	
한국외국어평가원	실용한자검정시험	2급 이상	
한자교육진흥회	(급수별)한자자격시험	2급 이상	
한국어문화	전국한자능력검정시험	2급 이상	
한국한자한문능력개발원	한자능력자격검정	2급 이상	
대한상공회의소	한국한자능력시험	2급 이상	
(사)한국정보관리협회	한자어능력	2급 이상	

⑤ “인권과성평등 교육” 이수(2017학번 부여자부터 적용)

- 학년별 1회, 재학 중 총 4회 이수
- 단, 편입생(학사, 일반)의 경우 2회 이수

⑥ Flipped Class 5과목 이수(2021학년도 입학자부터 적용)

- 단, 편입생(학사, 일반)의 경우 3과목 이수

5. 문화콘텐츠전공 교육과정표
■ 2023학년도~

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005,006	글쓰기 I . II	2(3),2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023,024	Global English I . II	1(2),1(2)	•	•						
		SLSC025,026	Global English III.IV	1(2),1(2)			•	•				
	1학년 세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•						
소 계				13								
핵심 교양	세계의문화	핵심교양 1영역	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3),3(3)								
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상	핵심교양 2영역	택 1	3(3)	•	•						
	사회의이해											
	과학과기술	핵심교양 3영역	택 1	3(3)								
	정량적사고											
소 계				12								
선 택 교 양				2								
계				27								
기본 전공	필 수			문화콘텐츠전공(12)								
	선 택			문화콘텐츠전공(30)								
	계			문화콘텐츠전공(42)								
심화 전공	필 수			문화콘텐츠전공(00)								
	선 택			문화콘텐츠전공(18)								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고												

■ 2021~2022학년도

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005,006	글쓰기 I . II	2(3).2(3)	•	•						
	Academic English	SLSC001,002	Academic English I . II	2(4).2(4)	•	•						
		SLSC003,004	Academic English III(SL).IV(SL)	2(4).2(4)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	정보적사고	GSKS004	정보적사고	1(1)		•						
	CB프로그램		CB프로그램 택1	1(1)		•						
소 계				16								
핵심 교양	세계의문화	핵심교양 1영역 택 2 (2개 영역에서 1과목씩)		3(3).3(3)								
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상	핵심교양 2영역	택 1	3(3)	•	•						
	사회의이해											
	과학과기술	핵심교양 3영역	택 1	3(3)								
	정량적사고											
소 계				12								
선 택 교 양				2								
계				30								
기본 전공	필 수			문화콘텐츠전공(12)								
	선 택			문화콘텐츠전공(30)								
계				문화콘텐츠전공(42)								
심화 전공	필 수			문화콘텐츠전공(00)								
	선 택			문화콘텐츠전공(18)								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고												

2020학년도

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I . II	2(3).2(3)	•	•						
	Academic English	SLSC001.002	Academic English I . II	2(4).2(4)	•	•						
		SLSC003.004	Academic English III(SL).IV(SL)	2(4).2(4)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	정보적사고	GSKS004	정보적사고	1(1)		•						
	RC프로그램		RC프로그램 택1 -> 'CB프로그램'으로 명칭 변경	1(1)		•						
소 계				16								
핵심 교양	세계의문화	핵심교양 1영역 (2개 영역에서 1과목씩)	택 2	3(3).3(3)								
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상	핵심교양 2영역	택 1	3(3)	•	•						
	사회의이해											
	과학과기술	핵심교양 3영역	택 1	3(3)								
	정량적사고											
소 계				12								
선택 교 양				2								
계				30								
기본 전공	필 수			문화콘텐츠전공(12)								
	선 택			문화콘텐츠전공(30)								
	계			문화콘텐츠전공(42)								
심화 전공	필 수			문화콘텐츠전공(00)								
	선 택			문화콘텐츠전공(18)								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고												

2017~2019학년도

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I . II	2(3).2(3)	•	•							
	Academic English	SLSC001.002	Academic English I . II	2(4).2(4)	•	•							
		SLSC003.004	Academic English III(SL).IV(SL)	2(4).2(4)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS002	1학년 세미나 -> '정보적 사고'로 변경	1(1)		•							
	RC프로그램		RC프로그램 택1 -> 'CB프로그램'으로 명칭 변경	1(1)		•							
	소 계				15								
핵심 교양	세계의문화	핵심교양 1영역	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3).3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상	핵심교양 2영역	택 1	3(3)	•	•							
	사회의이해												
	과학과기술	핵심교양 3영역	택 1	3(3)									
	정량적사고												
소 계				12									
선 택 교 양				2									
계				29									
기본 전공	필 수			문화콘텐츠전공(12)									
	선 택			문화콘텐츠전공(30)									
	계			문화콘텐츠전공(42)									
심화 전공	필 수			문화콘텐츠전공(00)									
	선 택			문화콘텐츠전공(18)									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고													

문화스포츠대학 디지털매체문화융합전공 수강신청 유의사항

최종업데이트: 2024년 1월

문화스포츠대학

디지털매체문화융합전공

1. 수강신청 기본 안내사항

가. 수강신청학점 : 최소 1학점 ~ 최대 19학점

* 단, 아래와 조건을 하나라도 충족한 경우, 3학점까지 초과 수강신청이 가능합니다.

- 1) F 등급이 없이 전체 성적평점평균이 3.75 이상인 학생
- 2) 직전 학기(정규학기만 해당) F 등급이 없이 17(18)학점 이상을 이수하고 평점평균이 3.75 이상인 학생

나. 수강신청 가진급 기준

수강신청 기간은 학년에 따라 다르며 기간 확인은 포털 공지사항에서 확인 가능합니다.

[가진급 학년 기준]

- 1) 1학년: 33학점 이내인자
- 2) 2학년: 3회 이상 등록하고 34학점 이상 67학점 이내인 자
- 3) 3학년: 5회 이상 등록하고 68학점 이상 101학점 이내인 자
- 4) 4학년: 7회 이상 등록하고 102학점 이상인 자

2. 최근 개편사항 안내(2021학년도 개편)

가. 2021학년도 개편사항

1) 디지털매체문화 융합전공 폐지

- 융합전공 운영 지침 제7조에 의거하여, 2021학년도 1학기에 디지털매체문화융합전공 폐지

2) 전공필수 교과목 폐지 및 학수번호·이수구분 변경

- 전공필수 과목을 폐지하고 해당 교과목을 전공선택 과목으로 변경한다.

변경 전			변경 후		
학수번호	교과목명	이수구분	학수번호	교과목명	이수구분
DMCS101	문화예술경영론	전공필수	DMCS102	문화예술경영론	전공선택
DMCS202	디지털매체홍보실습	전공필수	DMCS203	디지털매체홍보실습	전공선택

3) 전공선택 교과목 학수번호 변경

학수번호		교과목명		비고
변경전	변경후	변경전	변경후	
ARAH204	CUHC204	한국고대문화	변경사항 없음	학수번호 변경
ARAH214	CUHC202	미술사란무엇인가	변경사항 없음	학수번호 변경
ARAH411	CUHC411	한국도자사	변경사항 없음	학수번호 변경

나. 2021학년도 디지털매체문화 융합전공 교과과정

학수 번호	학점 (시간)	교과목명	이수 구분	학수 번호	학점 (시간)	교과목명	이수 구분	비고
DMCS 101	3(3)	문화예술경영론	전공 필수	DMCS 102	3(3)	문화예술경영론	전공 선택	학수번호 및 이수구분 변경
DMCS 202	3(3)	디지털매체홍보실습	전공 필수	DMCS 203	3(3)	디지털매체홍보실습	전공 선택	학수번호 및 이수구분 변경
DMCS 303	3(3)	디지털영상콘텐츠 제작실습	전공 선택	DMCS 303	3(3)	디지털영상콘텐츠 제작실습	전공 선택	
ARAH 204	3(3)	한국고대문화	전공 선택	CUHC 204	3(3)	한국고대문화	전공 선택	학수번호 변경
ARAH 214	3(3)	미술사란 무엇인가	전공 선택	CUHC 202	3(3)	미술사란 무엇인가	전공 선택	학수번호 변경
ARAH 411	3(3)	한국 도자사	전공 선택	CUHC 411	3(3)	한국 도자사	전공 선택	학수번호 변경
CHIS3 42	3(3)	중국문화특강	전공 선택	CHIS 342	3(3)	중국문화특강	전공 선택	
CHIS3 44	3(3)	80후·90후 시대의 중국영화	전공 선택	CHIS 344	3(3)	80후·90후 시대의 중국영화	전공 선택	
CHIS3 63	3(3)	사회주의 시장경제와 중국영화산업의발전	전공 선택	CHIS 363	3(3)	사회주의 시장경제와 중국영화산업의발전	전공 선택	
ENGS 406	3(3)	우리시대의 영미소설	전공 선택	ENGS 406	3(3)	우리시대의 영미소설	전공 선택	
ENGS 259	3(3)	영미 아동문학 읽기	전공 선택	ENGS 259	3(3)	영미 아동문학 읽기	전공 선택	
KORS 301	3(3)	한국대중문학의이해	전공 선택	KORS 301	3(3)	한국대중문학의이해	전공 선택	
KORS 486	3(3)	한국학과정보화	전공 선택	KORS 486	3(3)	한국학과정보화	전공 선택	
KORS 219	3(3)	한국문화산업의이해	전공 선택	KORS 219	3(3)	한국문화산업의이해	전공 선택	
KORS 104	3(3)	우리의 옛 이야기와 스토리텔링	선택 교양	KORS 104	3(3)	우리의 옛 이야기와 스토리텔링	선택 교양	
KORS 485	3(3)	한국문화와 미디어	전공 선택	KORS 485	3(3)	한국문화와 미디어	전공 선택	
GLOB 334	3(3)	마케팅 커뮤니케이션	전공 선택	GLOB 334	3(3)	마케팅 커뮤니케이션	전공 선택	
GLOB	3(3)	마케팅	전공	GLOB	3(3)	마케팅	전공	

231			선택	231			선택	
GLOB 331	3(3)	소비자행동의 이해	전공 선택	GLOB 331	3(3)	소비자행동의 이해	전공 선택	
GLOB 431	3(3)	마케팅사례연구	전공 선택	GLOB 431	3(3)	마케팅사례연구	전공 선택	
SPOB 201	3(3)	국제스포츠 문화의 이해	전공 선택	SPOB 201	3(3)	국제스포츠 문화의 이해	전공 선택	
SPOB 204	3(3)	글로벌 스포츠 비즈니스 환경의 이해	전공 선택	SPOB 204	3(3)	글로벌 스포츠 비즈니스 환경의 이해	전공 선택	
SPOB 214	3(3)	미디어 스포츠론	전공 선택	SPOB 214	3(3)	미디어 스포츠론	전공 선택	
SPOB 305	3(3)	스포츠 저널리즘	전공 선택	SPOB 305	3(3)	스포츠 저널리즘	전공 선택	
GSFC 021	3(3)	한국전통문화의 이해	핵심 교양	GSFC 021	3(3)	한국전통문화의 이해	핵심 교양	
GSFC 013	3(3)	영국문화기행	핵심 교양	GSFC 013	3(3)	영국문화기행	핵심 교양	

다. 경과조치

- 1) 전공필수 교과목을 폐지하고 해당 교과목을 전공선택 과목으로 변경한다. 전공필수 폐지에 따른 졸업사정은 2021학년도 1학기부터 적용한다.
- 2) 기존 이수학점은 변경 없이 동일하며, 전공필수 폐지에 따라 전공선택으로 36학점을 이수해야 한다.

[붙임 1] 교육과정표

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 선택	DMCS102	문화예술경영론	3(3)	DMCS203	디지털매체홍보실습	3(3)
	CUHC204	한국고대문화	3(3)	GLOB431	마케팅사례연구	3(3)
	CUHC214	미술사란무엇인가	3(3)	GSFC013	영국문화기행	3(3)
	CUHC411	한국도자사	3(3)	GSFC021	한국전통문화의이해	3(3)
	CHIS342	중국문화특강	3(3)	KORS104	우리의옛이야기와스토리텔링	3(3)
	CHIS344	80후·90후시대의중국영화	3(3)	KORS219	한국문화산업의이해	3(3)
	CHIS363	사회주의시장경제와중국영화 산업의발전	3(3)	KORS301	한국대중문학의이해	3(3)
	DMCS303	디지털영상콘텐츠제작실습	3(3)	KORS485	한국문화와미디어	3(3)
	ENGS259	영미아동문학읽기	3(3)	KORS486	한국학과정보화	3(3)
	ENGS406	우리시대의영미소설	3(3)	SPOB201	국제스포츠문화의이해	3(3)
	GLOB231	마케팅	3(3)	SPOB204	글로벌스포츠비즈니스환경의이 해	3(3)
	GLOB331	소비자행동의이해	3(3)	SPOB214	미디어스포츠론	3(3)
	GLOB334	마케팅커뮤니케이션	3(3)	SPOB305	스포츠저널리즘	3(3)

• 교육과정 이수 규정

- * 융합전공 이수학점은 총 36학점으로 한다.
- * 제1전공에서 이수한 교과목 중 6학점까지 중복 인정 가능하다.

문화스포츠대학 국제스포츠학부 수강신청 유의사항

최종업데이트: 2024년 1월

문화스포츠대학

국제스포츠학부

1. 수강신청 기본 안내사항

가. 수강신청학점 : 최소 1학점 ~ 최대 19학점

* 단, 아래와 조건을 하나라도 충족한 경우, 3학점까지 초과 수강신청이 가능합니다.

- 1) F 등급이 없이 전체 성적평점평균이 3.75 이상인 학생
- 2) 직전 학기(정규학기만 해당) F 등급이 없이 17(18)학점 이상을 이수하고 평점평균이 3.75 이상인 학생

나. 교육과정표

【국제스포츠학부 스포츠과학전공, 스포츠비즈니스전공】

구분	내용	학수번호	교과목명	학점(시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)-(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III(SJ+MSL)	1(2)-(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
DSAI001	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소계				13								
핵심교양	세계의문화	택4 (4개 영역에서 각 1과목씩)	3(3)-3(3) 3(3)-3(3)	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회이해											
	과학과기술											
	정량적사고											
소계			12									
선택교양				2								
계				27								

기본 전공	필수	스포츠과학(12) 스포츠비즈니스(12)
	선택	스포츠과학(27) 스포츠비즈니스(27)
계		스포츠과학(39) 스포츠비즈니스(39)
심화 전공	필수	
	선택	스포츠과학(24) 스포츠비즈니스(24)
졸업요구 총 이수학점		130
비고		* 전공필수 영역 1) 2022학년도 졸업사정 경과조치에 따라, <전공필수> 인정 기준을 학번별로 개설 당시 기준으로 변경한다. 따라서 2022 이전 학번은 해당 학번의 <전공필수>가 아니라도 개설 당시 <전공필수>로 개설된 과목을 이수하고, 이후 성적표와 함께 <이수구분변경 신청서>를 작성한다면, 해당 학번의 전공선택 과목을 전공필수과목으로 변경 조치 할 수 있다. 2) 2023학년부터 1전공 자는 전공필수 12학점 중 반드시 <스포츠리더와 리더십 트레이닝> 수업을 포함하여 이수하여야 한다. - 단, 1전공이 국제스포츠학부(비즈니스전공, 과학전공)이 아닌 이종전공자와 학생선수(체육특기자)는 제외

【국제스포츠학부 스포츠과학전공(학생선수), 스포츠비즈니스전공(학생선수)】 *구 체육특기자

구분	내용	학수번호	교과목명	학점(시간)	1次年度		2次年度		3次年度		4次年度	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)-(2)	•	•						
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
DSAI001	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소계				11								
핵심교양	세계의문화	택4 (4개 영역에서 각 1과목씩)	3(3)-3(3) 3(3)-3(3)	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회이해											
	과학과기술											
	정량적사고											
소계			12									
계				23								
전공	기본전공			52								
	심화전공			26								
	소계			78								
졸업요구 총 이수학점				130								
비고												* 국제스포츠학부 스포츠과학전공과 스포츠비즈니스전공에서 개설되는 모든 전공 교과목은 학생선수(체육특기자)에게 코드웨어 과목으로 적용된다. * 학생선수(체육특기자)는 전공필수 과목 중 <스포츠리더와 리더십 트레이닝> 이수 필수를 면제한다.

다. 국제스포츠학부 이수체계도

- 스포츠과학 전공

	1학년 영역별 기초과정	2학년 영역별 도약과정	3학년 영역별 심화과정	4학년 영역별 확장과정
국제스포츠환경을 이해하고 분석할 수 있는 역량 (학부공통)	-국제스포츠문화의 이해 ★ -국제스포츠외교 ★	-글로벌스포츠과학산업의 이해 -글로벌스포츠비즈니스 환경의 이해 ★	-글로벌인턴십 ★	
글로벌 커뮤니케이션역량 (학부공통)	-글로벌스포츠커뮤니케이션★	-글로벌문화와에티켓 ★	-스포츠과학영어	
스포츠과학에 대한 이해와 이를 현장에 적용할 수 있는 역량 (스포츠과학전공)	-운동해부학 -근골격계기능해부학	-운동생리학 -운동생리학실험법 -스포츠생체역학 -스포츠심리학 -영양과운동수행 -스포츠응급처치(실습)	-피스트레이닝의이론과실제 -운동치명 -교정운동학 -스포츠트레이닝 -스포츠상해예방및처치 -운동손상학 -운동과약물 -스포츠상해병리학및평가 -트레이닝실습 -선수트레이닝론 -특수입부종사자트레이닝 -운동과스포츠의학 -스포츠손상및재활리듬(실습)	-환경운동생리학 -노인운동처방가이드 -심장재활운동가이드 -스포츠테크노비즈니스실무(실습) -스포츠구윤운동및및치료적응(실습) -스포츠테크노비즈니스실무론
스포츠에 대한 이해와 기능을 발휘할 수 있는 역량 (학부공통)	-전공실기(I) -전공실기(II)	-전공실기(III) -아웃도어스포츠(I) ★ -하이엔드스포츠(I) ★ -마린스포츠(I) ★	-아웃도어스포츠(II) ★ -하이엔드스포츠(II) ★ -마린스포츠(II) ★ -재활스포츠(I) ★	-재활스포츠(II) ★ -뉴스포츠 ★

- 스포츠비즈니스 전공

	1학년 영역별 기초과정	2학년 영역별 도약과정	3학년 영역별 심화과정	4학년 영역별 확장과정
국제스포츠환경을 이해하고 분석할 수 있는 역량 (학부공통)	-국제스포츠문화의 이해 ★ -국제스포츠외교 ★	-글로벌스포츠과학산업의 이해 -글로벌스포츠비즈니스환경의 이해	-글로벌인턴십 ★	
글로벌 커뮤니케이션역량 (학부공통)	-글로벌스포츠커뮤니케이션★	-글로벌문화와에티켓 ★	-스포츠비즈니스영어	-스포츠진공제2외국어
스포츠비즈니스에 대한 이해와 이를 현장에 적용할 수 있는 역량 (스포츠비즈니스전공)	-스포츠경제학 -국제스포츠경영 -스포츠매커니즘	-스포츠사회학 -스포츠마케팅 -스포츠프랜차이즈 -미디어스포츠론 -스포츠경영	-스포츠소비자행동 -스포츠시찰조사론 -스포츠에이전시실무 -스포츠엔터테인먼트비즈니스 -스포츠지널리즘 -스포츠비즈니스창업실습 -스포츠영상광고학론 -스포츠재무회계 -스포츠세일즈와프로모션	-스포츠프랜차이즈차인 -스포츠빅데이터분석 -글로벌스포츠마케팅실습 -스포츠액티비티실습 -스포츠재정리듬실습 -스포츠이벤트실습 -스포츠법률 -스포츠투어리즘
스포츠에 대한 이해와 기능을 발휘할 수 있는 역량 (학부공통)	-전공실기(I) -전공실기(II)	-전공실기(III) -아웃도어스포츠(I) ★ -하이엔드스포츠(I) ★ -마린스포츠(I) ★	-아웃도어스포츠(II) ★ -하이엔드스포츠(II) ★ -마린스포츠(II) ★ -재활스포츠(I) ★	-재활스포츠(II) ★ -뉴스포츠 ★

★표시는 code share 과목임.

라. 영어강의(또는 제2외국어 강의) 5과목 이상 이수요구 조건 안내

1) 07학번 ~ 17학번

영강(또는 제2외국어강) 5과목 이상 이수하되, 통합영어(회화)1.2(=16학년도부터 대학영어(회화)1,2), 영어실습(토론), 영어실습(발표), Debate in English, Presentation in English는 영강 5과목에서 제외하며, 전공 중 반드시 1과목 영강(또는 제2외국어 강의) 1과목 이상 이수.

1-1) 07학번 ~ 17학번 학사편입학

영강(또는 제2외국어강) 3과목 이상 이수하되, 통합영어(회화)1.2(=16학년도부터 대학영어(회화)1,2), 영어실습(토론), 영어실습(발표), Debate in English, Presentation in English는 영강 3과목에서 제외하며, 전공 중 반드시 1과목 영강(또는 제2외국어 강의) 1과목 이상 이수.

2) 04학번 ~ 06학번

-영강(또는 제2외국어강) 5과목 이상 이수.

-통합영어(회화)1.2=대학영어(회화)1.2 영강으로 인정하나, 영어실습(토론), 영어실습(발표), Debate in English, Presentation in English는 영강 5과목에서 제외하며, 전공 중 영강(또는 제2외국어강) 1과목 이상 이수의무 없음.

2-1) 04학번 ~ 06학번 학사편입학

-영강(또는 제2외국어강) 3과목 이상 이수.

-통합영어(회화)1.2=대학영어(회화)1.2 영강으로 인정하나, 영어실습(토론), 영어실습(발표), Debate in English, Presentation in English는 영강 3과목에서 제외하며, 전공 중 영강(또는 제2외국어강) 1과목 이상 이수의무 없음.

3) 2021학년도 입학자부터(편입생 2019학년도 입학자부터)

-영강(또는 제2외국어강) 5과목 이상 이수.

-Flipped Class 5과목도 이수

마. 교양체육 신청 금지 안내

1) 국제스포츠학부를 제외한 타 학과 소속 학생의 경우, 재학기간 중 교양체육 3학점 까지 이수가 가능합니다. 그러나 우리 국제스포츠학부 학생은 교양체육 교과목 중 [골프], [수영], [배드민턴], [스키], [스포츠댄스], [축구], [탁구], [테니스], [야구]는 신청이 금지됩니다. 교양체육 교과목 중 위 9개 교과목을 제외한 교과목은 3학점까지 이수가 가능합니다.

2) 일반 편입생의 경우, 전적대학 이수학점 중 학점 인정을 받은 교과목을 포함하는 사항이나, 2003학번 이전 학생의 교양체육 이수학점이 6학점인 사항은 타 학과 학생과 동일합니다.

2. 수강신청 유의사항

가. 최근 개편사항 안내 (2023학년도 개편)

1) 교환학생 교과목 영강(외국어) 강의 인정

교환학생 수강과목은 시스템상 '영강(외국어강의)'로 미표기 되어 있으나, 국제스포츠학부는 교환학생의 수업이 외국에 나가 영어(외국어)로 이루어진 점을 고려하여 해당 표기와 상관없이 교환학생 인정과목을 '영강(외국어강의)'으로 모두 인정합니다(인정 개수에 제한을 두지 않음).

2) 초과된 전공필수 과목은 전공선택 점수로 인정

이수 기준에서 초과된 <전공필수>의 점수는 <전공선택> 점수로 대체 인정합니다. 단, <전공선택>의 남은 학점은 <전공필수>로 인정 불가

3) 교과목명 변경과 경과 조치

○ 학과명 : 스포츠과학 전공

요청 구분	이수구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	수강 대상
신설	전공필수	SPOS101	스포츠리더와 리더십트레이닝*	1	1학년
신설	전공선택	SPOS414	스포츠과학캡스톤디자인 I	3(3)	3,4학년
신설	전공선택	SPOS415	스포츠과학캡스톤디자인 II	3(3)	3,4학년
신설	전공선택	SPOS416	산학연계 스포츠과학현장실습	3	3,4학년
신설	전공선택	SPOS417	실무연계 스포츠과학현장실습	3	3,4학년
신설	전공선택	SPOS418	인턴연계 스포츠과학현장실습	6	3,4학년

○ 학과명 : 스포츠비즈니스 전공

요청 구분	이수구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	수강 대상
신설	전공필수	SPOB101	스포츠리더와 리더십트레이닝**	1	1학년
신설	전공선택	SPOB415	스포츠산업캡스톤디자인 I	3(3)	3,4학년
신설	전공선택	SPOB416	스포츠산업캡스톤디자인 II	3(3)	3,4학년
신설	전공선택	SPOB417	실무연계스포츠산업 현장실습	3	3,4학년
신설	전공선택	SPOB418	인턴연계스포츠산업 현장실습	6	3,4학년
신설	전공선택	SPOB419	산학연계스포츠산업 현장실습	3	3,4학년

* 학사운영규정 72조에 의거, 신설 교과목 <스포츠리더와 리더십 트레이닝> 과목은 실험(실습)과목으로써 성적평가방식은 P/F로 평가한다.

** 상동

- 학번을 불문하고 개설 당시 전공필수 교과목을 이수하였다면 전공필수 교과목으로 인정합니다(이중전공도 동일하게 적용함).
- 다만 교과일람을 확인하여 전공선택으로 이를 인지하고 들은 학생들의 경우 학번 교과과정에 따라 전공선택 과목으로 선택할 수 있습니다.

나. 코드쉐어 과목 필수/선택 여부

- 타과전공(코드쉐어) 과목에 대한 정보입니다. **본인 학번 확인 철저!**
- 같은 국제스포츠학부 수업이어도 자신의 전공이 아닌 다른 전공을 수강하면 '일반선택(교양점수)'로 처리가 됩니다. 하지만 아래 표에 타과전공에 들어있는 수업은 다른 전공이어도 '전공수업'으로 처리되는 교과목들이니 수강신청시 참고하시기 바랍니다.

1) ~ 2021학번 이전 해당

■ 스포츠과학 타과전공 (코드쉐어 스포츠비즈니스 교과목)

학수번호	교과목명	학수번호	교과목명
SPOB201	국제스포츠문화의이해	SPOB204	글로벌스포츠비즈니스환경의이해
SPOB207	하이엔드스포츠 I		
SPOB202	국제스포츠외교	SPOB401	스포츠전공제2외국어
SPOB208	마린스포츠 I	SPOB205	전공실기III
SPOB203	전공실기 I	SPOB402	뉴스포츠
SPOB302	스포츠비즈니스영어	SPOB206	아웃도어스포츠 I

☞ 위 과목은 스포츠비즈니스 교과목이지만, 스포츠과학 전공 학생이 수강하여도 전공처리됨.

■ 스포츠비즈니스 타과전공 (코드쉐어 스포츠과학 교과목)

학수번호	교과목명	학수번호	교과목명
SPOS201	글로벌스포츠커뮤니케이션	SPOS303	스포츠과학영어
SPOS202	전공실기 II	SPOS305	아웃도어스포츠 II
SPOS203	글로벌스포츠과학산업의이해	SPOS307	마린스포츠 II
SPOS204	글로벌문화와에티켓	SPOS309	재활스포츠 I
SPOS301	글로벌인턴십	SPOS402	재활스포츠 II
SPOS302	하이엔드스포츠 II		

☞ 위 과목은 스포츠과학 교과목이지만, 스포츠비즈니스 전공 학생이 수강하여도 전공처리됨.

2) 2022학번부터 해당

■ 스포츠과학 타과전공 (코드쉐어 스포츠비즈니스 교과목)

학수번호	교과목명	학수번호	교과목명
SPOB201	국제스포츠문화의이해	SPOB207	하이엔드스포츠 I
SPOB202	국제스포츠외교	SPOB208	마린스포츠 I
SPOB204	글로벌스포츠비즈니스환경의이해	SPOB402	뉴스포츠
SPOB411	스포츠전공제2외국어	SPOB206	아웃도어스포츠 I

☞ 위 과목은 스포츠비즈니스 교과목이지만, 스포츠과학 전공 학생이 수강하여도 전공처리됨.

■ 스포츠비즈니스 타과전공 (코드쉐어 스포츠과학 교과목)

학수번호	교과목명	학수번호	교과목명
SPOS221	글로벌스포츠커뮤니케이션	SPOS305	아웃도어스포츠 II
SPOS203	글로벌스포츠과학산업의이해	SPOS307	마린스포츠 II
SPOS216	글로벌문화와에티켓	SPOS309	재활스포츠 I
SPOS301	글로벌인턴십	SPOS402	재활스포츠 II
SPOS302	하이엔드스포츠 II		

☞ 위 과목은 스포츠과학 교과목이지만, 스포츠비즈니스 전공 학생이 수강하여도 전공처리됨.

위 조건 해당하는 학생은 [붙임1] 이수구분변경 요청서를 작성하여 제출하세요.

다. 서울캠퍼스 개설교과목 수강신청 유의사항

1) 세종캠퍼스 소속학생은 서울캠퍼스 개설교과목 중 안암캠퍼스에서 전공으로 개설된 과목에 한하여 수강할 수 있습니다(단, 학생 본인의 제1전공과 동일 내지 유사 학과에서 개설한 과목은 수강할 수 없음).

▷ 예 : 인문대 국문과 학생은 문과대 국문과의 전공과목은 수강할 수 없음.

2) 세종캠퍼스 소속학생이 서울캠퍼스 개설교과목 중 상기 1)의 제한에 저촉되지 않는 과목은 21학점까지 이수할 수 있으며 그렇게 이수한 과목은 일반선택(졸업 총 학점에만 반영되는 이수구분)으로 인정됩니다.

3) 단, 서울캠퍼스 소속 학과(전공)를 제2전공(2중전공, 융합전공, 학생설계전공)으로 이수하는 경우는 위 제한을 적용받지 않으나, 서울캠퍼스 소속 학과를 부전공으로 이수하는 경우는 위 제한을 적용받습니다.

▷ 제2전공 이수는 졸업 필수사항이나 부전공 이수는 선택사항이기 때문입니다.

▷ 예 : 인문대 국문과 15학번 학생이 정경대 정치외교학과 전공과목에서 6학점 이수한 경우, 문과대 심리학과를 부전공으로 이수할 수 없습니다. 왜냐하면 문과대 심리학과 15학번의 부전공 이수요구학점이 21학점이지만, 부전공 포함하여 서울캠퍼스 전공과목 중 이수 가능 학점이 21학점이기 때문입니다.

[붙임1] 이수구분변경 요청서

전공필수과목 → 전공선택 과목 전환 요청서

1. 신청자

소속	학번	성명	연락처

2. 입학년도에 따른 전공필수 교과목

학수번호	교과명	학수번호	교과명

3. 전공필수 → 전공선택 전환과목

학수번호	교과명

해당 교과목은 당해연도에 전공필수로 개설된 교과목이지만, _____은(는) 전공필수를 입학년도 교과과정에 따라 수강하고자 합니다. 따라서 해당 교과목의 이수 구분을 <전공필수>가 아닌, <전공선택>으로 변경하고자 합니다.

해당 신청으로 인해서 이수구분이 변경된 교과목은 다시 전공필수로 변경할 수 없음을 인지합니다.

동의 비동의

신청자 : _____ (인)

지도교수 : _____ (인)